ALLEGATO N° 7

REGOLAMENTO LABORATORIO DI INFORMATICA

I laboratori della scuola sono un patrimonio comune, pertanto si ricorda che il rispetto e la tutela delle attrezzature sono condizioni indisp3ensabili per il loro utilizzo e per mantenere l'efficienza del laboratorio stesso. Atti di vandalismo o di sabotaggio verranno perseguiti nelle forme previste, compreso il risarcimento degli eventuali danni arrecati.

ART. 1 - NORME GENERALI

a) l'accesso e l'utilizzo del laboratorio di informatica è consentito per soli scopi didattici;

Si invitano pertanto gli utenti a rispettare le seguenti indicazioni sotto riportate:

- b) la prenotazione della classe avviene unicamente tramite il calendario affisso alla porta dell'aula informatica;
- c) il laboratorio non va utilizzato per accogliere piccoli gruppi di alunni (sostegno, classi aperte, ecc) che devono svolgere attività non inerenti con la funzione del laboratorio stesso;
- d) non è consentito l'accesso agli alunni delegati da docenti
- e) l'accesso al laboratorio è autorizzato per gli alunni di scuola superiore in alternanza scuola-lavoro;
- f) le chiavi vanno chieste e riconsegnate sempre al personale ATA, per nessun motivo vanno trattenute, consegnate agli alunni o lasciate incustodite; il laboratorio deve essere sempre chiuso a chiave se non è presente il docente responsabile della classe.

ART. 2 - ACCESSO AL LABORATORIO

Quando un insegnante, da solo o con la classe, usufruisce del laboratorio, si impegna a vigilare sulle attrezzature e, per comprovare l'effettivo utilizzo dell'aula, dovrà obbligatoriamente registrare il proprio nome, il giorno, l'ora, la classe e l'attività svolta nell'apposito registro in dotazione al personale ATA, firmando al ritiro e alla riconsegna delle chiavi.

Nello specifico il docente dovrà:

- a) attenersi a norme dettate soprattutto dall'esperienza, cercando di controllare i comportamenti errati da parte degli studenti (posture incongrue);
- b) monitorare il quadro elettrico interno che non dovrà <u>mai</u> essere attivato dagli studenti. Ogni possibile anomalia riscontrata (prese, spine, canaline, ecc.) dovrà necessariamente comportare:
- a) sospensione immediata delle attività e rientro in classe;

b) informazione immediata al referente per la sicurezza che avrà cura di procedere in merito al rientro della situazione "di rischio palese".

ART. 3 – POSTAZIONI DI LAVORO

La prima volta che i docenti accedono al laboratorio con la propria classe dovranno assegnare a ogni allievo una postazione, che rimarrà la stessa per tutto l'anno scolastico. La postazione va accuratamente registrata nel proprio fascicolo personale e, in caso di danni o utilizzo improprio di una postazione, il docente dovrà essere in grado di risalire all'alunno responsabile.

ART. 4 - CORRETTO USO DEI P.C. E DEL LABORATORIO

- a) È vietato installare o disinstallare autonomamente software, spostare attrezzature hardware, quali monitor, mouse, casse. Per ogni necessità tecnica bisogna informare il responsabile informatico o il responsabile di plesso.
- b) Gli alunni NON POSSONO introdurre programmi di qualunque natura o fare uso di giochi software nel laboratorio. È altresì vietato accedere a youtube per ascoltare canzoni o visionare video a scopo di puro intrattenimento.
- c) È vietato modificare l'aspetto del desktop e le impostazioni del sistema.
- d) Ogni docente e alunno dovrà salvare il proprio lavoro su un supporto rimovibile (pen drive, hard disk esterno) e non dovrà appesantire le risorse di memoria dei pc con i propri file.
- e) Al termine di ogni lezione, il docente deve accertarsi che ogni alunno spenga il proprio pc, riordini mouse, tastiera, eventuali cuffie, e sedia. Non deve essere lasciata accesa alcuna apparecchiatura elettronica, e non vanno lasciati rifiuti.
- f) Gli alunni non possono introdurre nel laboratorio zaini, giacche, cibi o bevande.

ART. 5 - UTILIZZO DI INTERNET

L'accesso a Internet è consentito, previa installazione di filtri e protezioni, solo ai docenti e alle classi accompagnate e sotto la responsabilità del docente stesso. L'uso di Internet deve <u>avere comprovata valenza didattica</u>, anche nel caso degli accessi pomeridiani regolamentati. È vietato alterare le opzioni del software di navigazione, scaricare da internet software, giochi, suonerie, ecc... o chattare.